

Hinweis zu Wettbewerb 1 Führzügel-WB mit Geschicklichkeitsaufgaben



Damit unsere kleinsten Teilnehmer ihre Aufgabe auch ein wenig üben können, gibt es hier ein paar Hinweise, welche Anforderungen ungefähr geplant werden.

Teil 1 Geritten und geführt

- Slalom reiten: Reite möglichst selbständig um die Hütchen.



- Ring umhängen: Nimm den Ring von Ständer 1 und hänge ihn an Ständer 2 wieder auf.



- Kuscheltier-Wurf in eine Kiste: Lass dir "Rabe Socke" angeben und wirf ihn in sein Haus.

In der Ecke zwischen H und C wird das Pferd/Pony in der "Box" geparkt, der Reiter springt ab und absolviert den zweiten Teil ohne Pferd/Pony.

Teil 2 zu Fuß ohne Pferd/Pony

- Wäsche aufhängen: Hänge drei Teile mithilfe der Wäscheklammern an die Leine
- „Dosen“werfen: Du hast vier Versuche, wirf die drei Futterdosen um



- Hindernislauf ins Ziel: Springe / klettere über die Hindernisse und renne ins Ziel



Bewertung:

Alle Reiter erhalten eine Wertnote für Teil 1.

Pro erfolgreich ausgeführte Station gibt es Extrapunkte, die auf die Note addiert werden.

Die erlaubte Zeit von 3 Minuten ist einzuhalten, ansonsten werden 0,5 Punkte wieder abgezogen.

Extrapunkte:

Es können maximal 1,6 Punkte auf die Note addiert werden, wenn alle Stationen fehlerfrei absolviert wurden. Diese setzen sich wie folgt zusammen:

Slalom reiten:	+ 0,2 Punkte wenn alle Hütchen fehlerfrei umrundet wurden
Ring umhängen:	+ 0,2 Punkte wenn der Ring ohne fallenlassen wieder hängt
Kuscheltier-Wurf:	+ 0,2 Punkte, wenn der Rabe in der Kiste landet
Wäsche aufhängen:	+ 0,2 Punkte, wenn drei Wäschestücke an der Leine hängenbleiben
Dosen werfen:	+ 0,1 Punkt pro getroffene Dose, die nicht umgefallen ist oder + 0,2 Punkte pro Dose, die umgefallen ist
Hindernislauf:	+ 0,2 Punkte bei fehlerfreiem Überwinden der beiden Hindernisse

Wir wünschen allen Teilnehmern viel Spaß und Erfolg!